ΙΟΥΛΙΟΣ 2020 | ΕΚΔ. 1

ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ
ΕΠΑΥΞΗΜΕΝΗΣ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ ΠΟΛΙΤΙΣΤΙΚΗΣ ΚΛΗΡΟΝΟΜΙΑΣ
ΣΤΟΝ ΤΟΜΕΑ ΤΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ & ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ

Γιατί το έργο CultApp;

Η Ευρωπαϊκή Ένωση έχει κηρύξει το 2018 ως Έτος Πολιτιστικής Κληρονομιάς. Σε ολόκληρη την Ευρώπη διοργανώνται πρωτοβουλίες με στόχο την προώθηση της ευρωπαϊκής πολιτιστικής κληρονομιάς.

Επιπλέον, αναρωτηθήκαμε πώς οι νέοι θα μπορούσαν να συμβάλουν στην διάδοση του ευρωπαϊκού πλούτου μέσω δημιουργικών μεθόδων. Η απάντηση είναι: CultApp!

Ο στόχος του CultApp

Το CultApp είναι ένα έργο Erasmus + που αφορά πρωτίστως την δοκιμή εφαρμογών επαυξημένης πραγματικότητας πολιτιστικής κληρονομιάς στον τομέα της επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης. Το CultApp σκοπεύει να ευαισθητοποιήσει τους νέους φοιτητές των επαγγελματικών ιδρυμάτων για την ευρωπαϊκή πολιτιστική κληρονομιά. Αυτό θα συμβεί μέσω της ενσωμάτωσης τεχνολογιών, όπως της επαυξημένης πραγματικότητας (AR), σε προγράμματα σχολικών σπουδών, προκειμένου να εξασφαλιστεί μια πιο ελκυστική εμπειρία στην τάξη! Το CultApp προωθεί την πολιτιστική κληρονομιά με έναν τρόπο ευχάριστο και διασκεδαστικό που σας επιτρέπει να το μεταφέρετε στις τσέπες σας!

Ομάδες - στόχοι του CultApp

- Νέοι που σπουδάζουν Τέχνη, Επικοινωνία, Σχεδιασμό Πολυμέσων
- Καθηγητές Τέχνης, Επικοινωνίας, Σχεδιασμού Πολυμέσων
- Φορείς που προωθούν τον πολιτισμό και τον τουρισμό σε περιφερειακό και εθνικό επίπεδο και κάθε
- Οποιδήποτε άτομο ενδιαφέρεται να μάθει περισσότερα για την ευρωπαϊκή πολιτιστική κληρονομιά!

IO1: Η επαυξημένη πραγματικότητα συναντά την Πολιτιστική Κληρονομιά: Σύνοψη καλών πρακτικών

Το πρώτο αποτέλεσμα του έργου για το οποίο είμαστε περήφανοι είναι η το εγχειρίδιο καλών πρακτικών AR4CH!

Το έγγραφο παρέχει μια επισκόπηση των εφαρμογών επαυξημένης πραγματικότητας αφιερωμένων στην τέχνη και την πολιτιστική κληρονομιά σε διάφορες ευρωπαϊκές χώρες, όπως η Γερμανία, η Ιταλία, η Ολλανδία, η Πολωνία, η Βουλγαρία και η Ελλάδα. Η ομάδα παρουσίασε 12 πρακτικά παραδείγματα επαυξημένης πραγματικότητας με θέμα την πολιτιστική κληρονομιά που «ζωντανεύουν» τις πόλεις Karlsrue, Verona, Lublin, Odessos, Plovdiv, Chania, Limburg και πολλά άλλα!

Οι χρήσεις της επαυξημένης πραγματικότητας επισημαίνονται για να εμπνεύσουν τους δασκάλους και τους μαθητές των επαγγελματικών ιδρυμάτων να πειραματιστούν με την επαυξημένη πραγματικότητα! Όλοι καλούνται να πάρουν μέρος σε μια «επαυξημένη» κουλτούρα!

Μπορείτε να κατεβάσετε το AR4CH δωρεάν κάνοντας κλικ εδώ:

http://cultapp.eu/compendium-of-augmented-reality-technologies/

Το υλικό είναι διαθέσιμο στα Αγγλικά. Επιπλέον, μια περίληψη της Συνοπτικής Περιγραφής που περιέχει περιγραφές των 12 περιπτώσεων επαυξημένης πραγματικότητας που συλλέγονται είναι επίσης διαθέσιμη στα Γερμανικά, Πολωνικά, Βουλγαρικά, Ιταλικά, Ολλανδικά και Ελληνικά.

Επισκεφτείτε τον ιστότοπό μας και κατεβάστε την έκδοση που προτιμάτε.

IO2: Εκπαιδευτική πλατφόρμα επαυξημένης πραγματικότητας (AR4CHE)

Το εκπαιδευτικό μάθημα AR4CHE είναι το επόμενο αποτέλεσμα που αναπτύχθηκε από την ομάδα του CultApp. Απευθύνεται σε καθηγητές Τέχνης, Ιστορίας και Σχεδιασμού Πολυμέσων που θέλουν να συμπεριλάβουν εργαλεία και τεχνολογίες επαυξημένης πραγματικότητας στις διδακτικές πρακτικές τους. Το μάθημα AR4CHE υποστηρίζει την κατανόηση της παιδαγωγικής αξίας των τεχνολογιών επαυξημένης πραγματικότητας για τη διδασκαλία της Τέχνης, της Ιστορίας ή του Σχεδιασμού Πολυμέσων και υποστηρίζει την βήμα-βήμα δημιουργία και υλοποίηση απλών έργων επαυξημένης πραγματικότητας.

.

Χαρακτηριστικά του μαθήματος AR4CHE:

Διαδραστικό διαδικτυακό περιεχόμενο ενσωματωμένο στο Moodle

Ευελιξία: μάθετε ανά πάσα στιγμή!
Αρθρωτή δομή (5 ενότητες αφιερωμένες στην εκμάθηση πολιτιστικής κληρονομιάς, στις παιδαγωγικές και τεχνολογικές πτυχές της
επαυξημένης πραγματικότητας και στη χρήση της για διδασκαλία και μάθηση)
Δωρεάν μάθημα
Έκδοση πιστοποίησης

Το μάθημα AR4CHE ολοκληρώθηκε από 34 εκπαιδευτικούς από τις χώρες συνεργασίας από τις 3 Φεβρουαρίου έως τις 31 Μαΐου 2020. Όλοι οι εκπαιδευτικοί έλαβαν Πιστοποιητικό Συμμετοχής και έλαβαν 3 πόντους ECVET! Σας ενδιαφέρει να έχετε έναν ταλαντούχο δάσκαλο για την εκπαίδευση πολιτιστικής κληρονομιάς;

Εγγραφείτε στο μάθημα AR4CHE που θα είναι διαθέσιμο δωρεάν από τον Οκτώβριο του 2020 σε αυτόν τον σύνδεσμο: www.ar-cultapp.eu

ΟΜΑΔΑ ΕΡΓΟΥ

Πρώτη διακρατική συνάντηση

Η πρώτη συνάντηση έργου πραγματοποιήθηκε στην Ολλανδία, στο Roermond, τον Νοέμβριο του 2018. Φιλοξενήθηκε από το σχολείο Agorà Niekée, το οποίο στηρίζει την παιδαγωγική και εκπαιδευτική του προσέγγιση στην κεντρική θέση του μαθητή και στην ανάπτυξη της περιέργειάς παρά σε τυποποιημένα προγράμματα σπουδών.

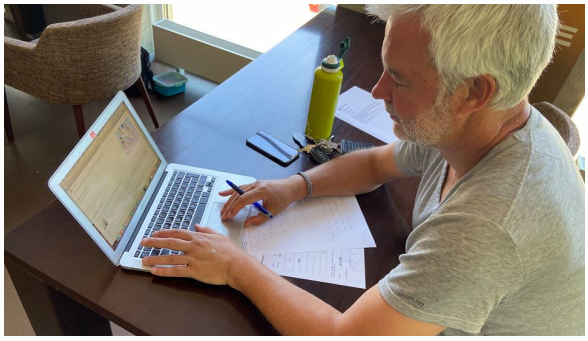
Τελικό προσχέδιο του εγχειριδίου AR4CH

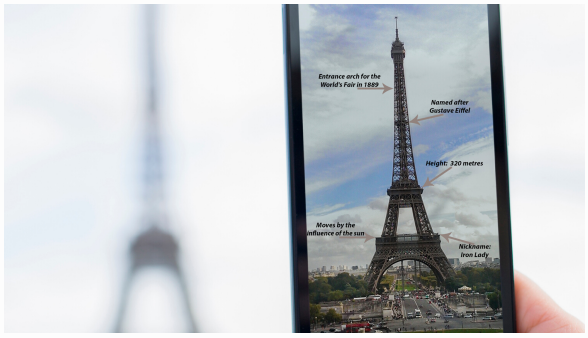
Επαγγελματίες που δραστηριοποιούνται στον τομέα της επαυξημένης πραγματικότητας και της πολιτιστικής κληρονομιάς κλήθηκαν να καταθέσουν την εμπειρία τους και να καθοδηγήσουν την ομάδα σε αυτόν τον τομέα. Αυτό οδήγησε στη δημιουργία του εγχειριδίου AR4CH. Για τον εορτασμό της ολοκλήρωσης, η δεύτερη συνάντηση έργου οργανώθηκε στη Φλωρεντία και φιλοξενήθηκε από το Τεχνικό Ινστιτούτο Τουρισμού Marco Polo. Μετά την επιτυχή έκβαση της συνάντησης, το εγχειρίδιο προωθήθηκε στις συμμετέχουσες χώρες.

Αξιολόγηση των εκπαιδευτικών αναγκών σε μαθήματα βασισμένα στο AR

Ομάδες ενδιαφέροντος με καθηγητές και μαθητές οργανώθηκαν στις συμμετέχουσες χώρες. Ο στόχος αυτών των συναντήσεων ήταν να αποκτηθεί μεγαλύτερη κατανόηση των προηγούμενων εμπειριών των συμμετεχόντων και του βαθμού εκτίμησης τους για την υιοθέτηση τεχνολογικών λύσεων στην τάξη.

Η ομάδα του έργου εκμεταλλεύτηκε επίσης την ευκαιρία να γνωρίσει και να πειραματιστεί με διαφορετικές εφαρμογές AR.





Φάση σχεδιασμού και δοκιμών του διαδικτυακού μαθήματος AR4CHE

Ένα άλλο σημαντικό ορόσημο έχει επιτευχθεί: τον Νοέμβριο του 2019 πραγματοποιήθηκε η τρίτη συνάντηση στην Αθήνα κατά την οποία οι εταίροι συζήτησαν τις επόμενες φάσεις ανάπτυξης και επικύρωσης του μαθήματος AR4CHE. Κάθε συνεργάτης συνεργάστηκε στο σχεδιασμό μιας συγκεκριμένης ενότητας. Μόλις ολοκληρώθηκε, το διαδικτυακό μάθημα μεταφορτώθηκε στην πλατφόρμα Moodle και η φάση δοκιμής ξεκίνησε! Ενθουσιασμένοι οι καθηγητές που ολοκλήρωσαν τη δοκιμαστική φάση του μαθήματος όχι μόνο έλαβαν το πιστοποιητικό συμμετοχής αλλά κυρίως εμπλούτισαν τις δεξιότητές τους.

Επόμενα βήματα...

Μόλις ξεκινήσαμε να δουλεύουμε για το τρίτο αποτέλεσμα του έργου: **Πλατφόρμα επαυξημένης πραγματικότητας,** που είναι αναμφίβολα η «καρδιά» του έργου! Οι συνεργάτες θα καλέσουν μια ομάδα «πρωτοπόρων μαθητών» για να πειραματιστούν και να «δώσουν ζωή» σε μια επιλογή θεμάτων που σχετίζονται με την πολιτιστική κληρονομιά. Οι μαθητές, υπό την επίβλεψη των δασκάλων τους (οι οποίοι έχουν ολοκληρώσει το μάθημα AR4CHE και έχουν εμπνευστεί από την Συλλογή AR4CH), θα φτιάξουν τα δικά τους σενάρια και θα παρουσιάσουν ένα συγκεκριμένο έργο! Για να διευκολυνθεί αυτή η διαδικασία, ένα ειδικό περιβάλλον (ALE) βρίσκεται επί του παρόντος στο στάδιο του σχεδιασμού. Μόλις αναπτυχθεί η ιδέα, οι μαθητές θα μπορούν να μοιράζονται το έργο τους για την Πολιτιστική Κληρονομιά μέσω ήδη επιλεγμένων εφαρμογών Augmented Reality. Στο τέλος της δοκιμαστικής φάσης του Αυξημένου Μαθησιακού Περιβάλλοντος, αυτός ο ψηφιακός χώρος θα είναι διαθέσιμος σε όλους δωρεάν!

Ακολουθήστε μας μέσω Twitter και Facebook!

Partenariato di CultApp

Staatlich anerkannte, private Fachhochschule des Mittelstands (FHM)

fb finance & banking Associazione per lo sviluppo organizzativo e delle risorse umane

CCS Digital Education

MARCO POLO ISTITUTO · TECNICO · STATALE · PER · IL · TURISMO

National Association of Resource Teachers - Bulgar

PAIZ POLSKO-AMERYKAŃSKI INSTYTUT ZARZĄDZANIA

ROERMOND

Μάθετε περισσότερα για το CultApp μεταβαίνοντας στον ιστότοπο www.cultapp.eu

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής .Αυτή η έκδοση αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις του συγγραφέα και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση μπορεί να γίνειτων πληροφοριών που περιέχει.